

INOSPORT

innovation.sport.loisirs.santé/bien-être

16 JUIN 2016

7^{ES} RENCONTRES CONSACRÉES À L'INNOVATION DANS LE SPORT

CAMPUS LA BRUNERIE VOIRON (GRENOBLE) - DE 9 H À 17 H



Jean Galfione,
«Grand témoin» d'Inosport 2016

Le Sport 4.0

Révolution technologique et des usages

► LE PROGRAMME DES TABLES RONDES

9 H 30

GAMIFICATION DU SPORT : OPPORTUNITÉS ET RISQUES POUR L'INDUSTRIE DU SPORT

Les vertus du jeu dans le sport et la place de l'expérience ludique sont incontestablement au cœur de nouvelles valeurs partagées par de nombreux sportifs.

Comment et pourquoi le jeu devient une source de motivation à la pratique d'une activité, que l'on soit pratiquant aguerri ou débutant ? Comment et pourquoi les entreprises peuvent s'emparer de ces sujets ? Et en retireront-elles des bénéfices tangibles et durables ? Comment intégrer ces nouvelles règles pour de nouveaux business ?

14 H 30

LES TECHNOLOGIES CLEFS AU SERVICE DU SPORT 4.0

Le sport 4.0, par analogie avec l'industrie ou le Web 4.0 est la révolution technologique numérique qui accompagne nos façons de faire du sport aujourd'hui. Il existe des solutions digitales qui enrichissent les pratiques sportives pour les rendre plus ludiques, accessibles, communautaires, motivantes... et qui impactent profondément les industries des sports.

Quelles sont ces technologies émergentes et plébiscitées par les utilisateurs qui modifient et redéfinissent de nouvelles pratiques sportives et de nouveaux modes de consommation ? Comment les entreprises peuvent-elles intégrer les mutations technologiques dans leurs produits ou services ?

► REMISE DES PRIX INOSPORT ► SHOWROOM INNOVATIONS
► RDV D'AFFAIRES ► ANIMATIONS

PRIX
INOSPORT
2016



INFOS & INSCRIPTIONS : WWW.INOSPORT.FR

L'occasion unique pour les acteurs de la filière sport.loisirs.santé/bien-être de :

► SE RENCONTRER ► ÉCHANGER ► ANTICIPER



New Deal - HC Grenoble. © Photos : Pays Voironnais, X. Droits Réservés.

ORGANISÉ PAR :



SERVIR L'AVENIR